# Forum 2 – Disciplina Desenvolvimento para Android

Pergunta:

Prezados Alunos.

Vamos iniciar nossas discussões?

Um dos conceitos principais do Android é Activity.

Mas o que seria?

Como implementar?

Poderiam nos ajudar a entender melhor este conceito?

No aguardo.

Abraço.

Resposta

Boa Tarde Prof. Borges.

Um Activity é uma classe java que importa as classes do android para associar o layout que ela irá controlar e também é responsável por implementar os eventos ao layout e aos elementos adicionados.

O sistema do Android gerencia o ciclo de vida dos Activities fazendo o uso de conceito de pilha de atividades. Quando o Activity é executado, será inserido no topo da pilha. O activity anterior é parado e move-se para baixo da pilha.

O próprio sistema do android é quem gerencia a pilha, podendo inclusive encerrar Activities caso necessite de recursos.

A implementação de um Activity é realizada em Java, herdando a classe android.app.Activity;

Nela temos os métodos responsáveis pelo ciclo de vida do Activity conforme abaixo:

onCreate(): Método que será invocado quando o Android executar a Activity. Carrega os layouts XML, iniciar os objetos, variáveis assim como outras necessidades de inicialização. Similar a um método construtor de classe, que é executada apenas uma vez e define o estado inicial do objeto de tela.

onStart(): Executado antes do activity ficar visível na tela do dispositivo. Podemos carregar este método após os métodos onCreate() ou onRestart()